

# 4 / ÉVÈNEMENTS SCRUM : SPRINT

Flashez pour lire l'article du blog



Le **Sprint** est le cœur de **Scrum**, il a une durée d'au maximum un mois ou moins au cours de laquelle un **Incrément** de **Produit** « **Fini** » fonctionnel et potentiellement livrable est créé.

LE SPRINT À UN SEUL OBJECTIF (SPRINT GOAL) FIXE

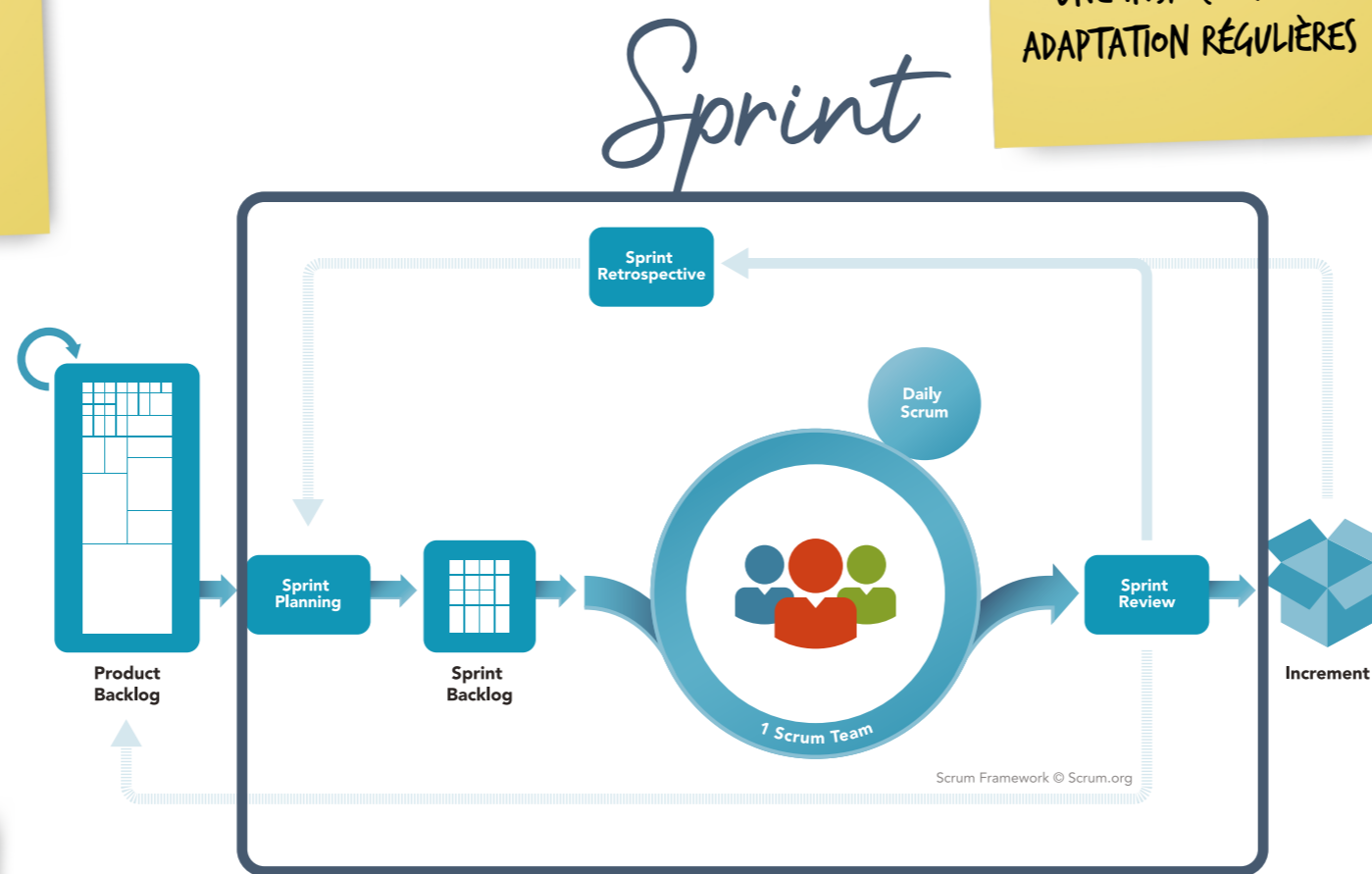
DURÉE CONSTANTE, PERMETTANT UNE INSPECTION ET ADAPTATION RÉGULIÈRES

EQUIVALENT À UN MINI PROJET D'UN MOIS MAXIMUM

COMMENCE IMMÉDIATEMENT APRÈS LA FIN DU PRÉCÉDENT

CONTENEURS DES AUTRES ÉVÈNEMENTS SCRUM

TOUT LE TRAVAIL DE LA DEVELOPMENT TEAM SE DÉROULE À L'INTÉRIEUR DU SPRINT



SCRUM FRAMEWORK

SI LE SPRINT GOAL DEVIENT OBSOLETE, LE PRODUCT OWNER PEUT ANNULER LE SPRINT EN COURS

RÉFÉRENCE SCRUM GUIDE 2017

